

# Technische Ausstattung der Stadthalle Speyer

## Großer Saal

Tageslichteinfall mit Verdunklungsmöglichkeit

### Bühne:

Portal	Breite 10,80 m Höhe 4,50 m
Vorbühne (39 qm)	Breite 15 m Tiefe 2,90 m Höhe variabel
Hauptbühne (104 qm)	Breite 13 m Tiefe 8 m Lichte Höhe 8,5 m Bühnenhöhe 1,25 m
Seitenbühne (71 qm)	Breite 7,49 m Tiefe 9,57 m
Orchestergraben	für ca. 40 Musiker
Prospektzüge	8 Stück
Panorama-Handkonterzüge	2 Stück
Mobile Bühnenpodeste	ca 40 qm
Künstlergarderoben	4 x Solo, 4 x 10 Pers.; mit Duschen
Steinway-Flügel	

Technikeraufenthalt: Regiekabine für 4 Personen

### Strom:

Betriebsspannung	230/ 400 V bis 32 A
Festinstallierte Stromkreise	72 geregelte Stromkreise 2,5 kVA 29 schaltbare direkte Stromkreise 10/32 A 23 Datenanschlüsse DMX patchbar
Mobile Dimmer mit Multicore-Anschlüssen :	18 Stromkreise 2,5/5,0 A

### Beleuchtung:

25 x PC Linsenscheinwerfer m. Torblende (1,2/ 2,5 kW)  
30 x Zoom-Profilescheinwerfer

1 x Verfolger HMI mit mot. Verdunkler u. mech. Farbwechsler  
25 x PAR-Blazer 1000 W CP 61/60  
8 x Horizontfluter 1250 W m. Torblende  
6 x 3 Kammer-Fußrampe pro Kammer 500 W  
10 x Flächenleuchte 1250 W m. Torblende  
Lichtstellpult mit TFT-Monitor: 240 Stellkreise, 512 Dimmer dazu bis 84 Moving Lights

### Verteilung der Scheinwerfer:

- Bühnenmitte 16
- Portal 14
- Saal vorne 8
- Saal hinten 6

### Tontechnik:

Mischpult (24 Kanäle), Soundcraft  
2 x CD-Player  
Dat-Recorder  
MD-Recorder/ Player/ Editor  
ausreichend Effektgeräte  
6 x UHF – Mikroport Empfangsanlage  
4 x Handsender  
6 x Headset  
1 x AKG Rednermikrofon  
4 x Portallautsprecher  
2 x Zentralcluster  
2 x Delayline Lautsprecher  
2 x Subwoofersystem  
2 x Bühnenlautsprecher

### Inspizientenanlage

6 x mobile Lichtzeichenanlage  
Videoanlage mit Beamer (Auflösung: 1024 x 768)  
Aufprojektionsleinwand fest installiert

### Nähere Fragen:

Vermietung und Termine: Kulturbüro der Stadt Speyer  
Tel 06232/142223  
Fax: 06232/142381  
E-Mail: beate.jilg@stadt-speyer.de

Technik Hausverwaltung der Stadthalle  
Tel : 06232/ 142840